

Índice de contenido

- Prólogo
- Introducción
- Esquema completo de Niveles Ajedrez educativo basado en colores
- Orientaciones metodológicas
- Nivel 1
 - El Ajedrez en la historia
 - Piezas y posiciones
 - Peones
 - Torres
 - Alfiles
 - Caballos
 - Dama
 - Rey
- Nivel 2
 - Baterías de ejercicios
 - Detalles a tener en cuenta
 - Sistema de Notación Algebraico
- Nivel 3
 - Ejercicios de consolidación del movimiento de piezas
–Redes de piezas entrelazadas–
- Nivel 4
 - Ataques al Rey
 - Jaque
 - Mates
 - Mate con dos Torres
 - Mate con Dama
 - Mate con una Torre
 - Baterías de ejercicios
- Nivel 5
 - Mate con dos caballos
 - Mate con Alfil y Caballo
 - Mate con 2 Alfiles
 - Mate con Peón
 - Ejercicios
- Nivel 6
 - Redes de Mate dinámicas
 - Ejercicios
 - Resolución de problemas

- Nivel 7
 - Una partida completa –Fases –
 - Apertura
 - Medio Juego
 - Final
 - Ejercicios Estáticos sin mover anotando solución en Algebraico
 - Ejercicios- Partidas en las que uno tiene enorme desventaja-

- Nivel 8
 - El Enroque - ataques al rey enrocado -
 - Redes de ataque estáticas con varias piezas
 - Problemas de Mate en situaciones de Enroque
 - Partidas en las que uno tiene enorme desventaja-

- Nivel 9
 - Otros motivos tácticos
 - Redes de Ataque estáticas

- Nivel 10
 - Coronación del peón - Rey y Peón contra rey –
 - Regla del cuadrado
 - Redes de Mate Estáticas
 - Redes de mate dinámicas
 - Ejercicios- Partidas en las que uno tiene enorme desventaja

- Pruebas de superación del Nivel Blanco en Plataforma EMEA
 - Creación de ejercicios
 - Resolución de Redes estáticas de mate
 - Resolución de problemas
 - Jugar partida vía Internet contra compañero de curso en EMEA

- Vocabulario

- Bibliografía