

## Índice de contenido

• Prólogo (de Manual Azuaga) .....	8
• Introducción .....	12
• Esquema completo de niveles Ajedrez educativo basados en colores .....	15
• Orientaciones metodológicas .....	28
• Nivel 1 .....	33
• El Ajedrez en la historia	
• El tablero. Piezas y posiciones	
• Peones	
• Torres	
• Alfiles	
• Caballos	
• Dama	
• Rey	
• Nivel 2 .....	51
• Baterías de ejercicios	
• Detalles a tener en cuenta	
• Sistema de Notación Algebraico	
• Nivel 3 .....	62
• Ejercicios de consolidación del movimiento de piezas –Redes de piezas entrelazadas-	
• Nivel 4 .....	72
• Ataques al Rey	
• Jaque	
• Mates	
• Mate con dos Torres	
• Mate con Dama	
• Mate con una Torre	
• Baterías de ejercicios	
• Nivel 5 .....	87
• Mate con dos caballos	
• Mate con Alfil y Caballo	
• Mate con 2 Alfiles	
• Mate con Peón	
• Ejercicios	
• Nivel 6 .....	94
• Redes de Mate dinámicas	
• Ejercicios	
• Resolución de problemas	

• Nivel 7 .....	112
• Una partida completa –Fases –	
○ Apertura	
○ Medio Juego	
○ Final	
• Ejercicios Estáticos sin mover anotando solución en Algebraico	
• Ejercicios- Partidas en las que uno tiene enorme desventaja-	
• Nivel 8 .....	126
• El Enroque - ataques al rey enrocado -	
• Planes de ataque estáticas con varias piezas	
• Problemas de Mate en situaciones de Enroque	
• Partidas en las que uno tiene enorme desventaja-	
• Nivel 9 .....	134
• Otros motivos tácticos	
• Planes de Ataque estáticos	
• Nivel 10 .....	142
• Coronación del peón - Rey y Peón contra rey –	
• Regla del cuadrado	
• Redes de Mate Estáticas	
• Redes de mate dinámicas	
• Ejercicios- Partidas en las que uno tiene gran desventaja	
• Pruebas de superación del Nivel Blanco .....	148
• Creación de ejercicios	
• Resolución de Redes estáticas de mate	
• Resolución de problemas	
• Jugar partida vía Internet contra compañero de curso o PC	
• Vocabulario .....	165
• Bibliografía .....	168